

# Metrópolis: un juego para construir ciudades inteligentes

Los juegos emergentes son aquellos que se adaptan a las decisiones y actos del jugador. Este estudio indagó sobre cómo el juego emergente **Metrópolis, un simulador de urbanismo, puede ayudar a la planificación de lo que se conoce como ciudades inteligentes**



El videojuego simula una ciudad gestionada a través de estrategias de colaboración ciudadana, con el fin de planear ciudades inteligentes. **Fomenta la participación electrónica, y les enseña a sus jugadores cómo colaborar**

