

## TABLA DE CONTENIDO

RESUMEN .....	7
DEFINICIÓN DEL PROBLEMA .....	8
INTRODUCCION .....	10
OBJETIVOS .....	11
OBJETIVO GENERAL .....	11
OBJETIVOS ESPECÍFICOS .....	11
ALCANCE .....	12
JUSTIFICACIÓN .....	13
MARCO TEÓRICO .....	14
ANTECEDENTES .....	14
-Evolución del mercado de las telecomunicaciones .....	16
-Lo nuevo en Servicios móviles .....	18
PROYECTOS SIMILARES .....	19
ESTÁNDARES DE GEOFERENCIACIÓN .....	21
-GPX .....	21
-KML .....	21
-GeoRSS .....	21
TECNOLOGIAS .....	22
-Google Maps .....	22
-Virtual Earth .....	22
-Yahoo Maps .....	23
-OpenStreetMap .....	23
-Google Web Toolkit (GWT) .....	23
-GWT-Ext Widget Library (GWT-Ext) .....	24
- Ajax Map Viewer .....	24
- Java BluePrints .....	24
-J2meMap .....	25
-Cypal Studio .....	25
-GeKMLlib .....	25
- Java Advanced Imaging API (JAI) .....	26
DISEÑO Y DESARROLLO DEL PROYECTO .....	27
DISEÑO DEL PROYECTO .....	27
-Sistemas de proyección geográfica .....	27
-Sistemas de información geográficos .....	28
-Estructura y repositorio de mapas .....	28
-Tile .....	29
-Archivos para la georeferenciación Google .....	30
-Archivos para la georeferenciación de interiores .....	33
DESARROLLO DEL PROYECTO .....	35
-Interfaz cliente Web .....	35

-Administrador Web .....	37
-Interfaz cliente móvil .....	38
CONCLUSIONES .....	40
BIBLIOGRAFIA .....	41
GLOSARIO .....	43
MODELO DE IMPLEMENTACIÓN DEL DISEÑO .....	50
REQUISITOS FUNCIONALES .....	50
REQUISITOS NO FUNCIONALES .....	52
CASOS DE USO DEL NEGOCIO .....	53
CASOS DE USO .....	54
DIAGRAMAS DE CLASES .....	57
DIAGRAMA DE ARQUITECTURA .....	59
MANUAL DE USUARIO .....	60
ROL ADMINISTRADOR .....	62
ROL CLIENTE .....	68
ROL USUARIO .....	73