

TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCION	12
1 DESARROLLO PRELIMINAR	
1.1 OBJETIVOS	14
1.1.1 Objetivo General	14
1.1.2 Objetivos Específicos	14
1.2 IMPORTANCIA DEL PROYECTO	15
1.3 METODOLOGÍA A USAR	16
1.4 MARCO TEÓRICO	17
1.4.1 Antecedentes	17
1.4.2 Generalidades	24
1.5 ALCANCE DE LA SOLUCIÓN	26
1.6 DELIMITACIÓN DEL PROBLEMA	26
2. DESARROLLO DEL PROYECTO	28
2.1 DEFINICION DEL DISEÑO DE INTERACCION DE ARQUITECTURAS	28
2.1.1 Descripción de la arquitectura Macromedia Flash data integration	28
2.1.1.1 Conectividad de los Datos	29
2.1.1.2 Manejo de datos	29
2.1.1.3 Resolución de datos	30
2.1.2 Descripción de la arquitectura Microsoft .Net	31
2.1.2.1 Componentes de la plataforma .NET.	32
2.1.2.2 Herramientas de desarrollo	34