

## ANEXO 2. FORMATOS DE ENCUESTAS

En el presente anexo, se presentan los formatos de encuestas que los estudiantes debían diligenciar al final de cada práctica y al final de toda la experiencia.

### Formato de encuesta después de cada práctica

<b>ENCUESTA PRÁCTICA 1</b>
----------------------------

<b>Código Estudiante:</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>Nombre completo:</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>Fecha:</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>Edad:</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>Año que cursa:</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>
<b>Sexo:</b>	<input style="width: 100%;" type="text"/>

		Totalmente de acuerdo	Parcialmente de acuerdo	Ni de acuerdo ni en desacuerdo	Parcialmente en desacuerdo	Totalmente en desacuerdo
<b>1</b>	Registré todas las actividades necesarias al momento de hacer la planeación					
<b>2</b>	Ejecuté todas las actividades planeadas					
<b>3</b>	Estimé el tiempo de las actividades usando mi mejor recuerdo para ello					
<b>4</b>	Los tiempos estimados son radicalmente diferentes a los reales					
<b>5</b>	Cronométre con exactitud los tiempos gastados en la corrección de los defectos inyectados					
<b>6</b>	Cronométre con exactitud los tiempos gastados en cada actividad					
<b>7</b>	Registré todos los defectos inyectados en las fases correspondientes					
<b>8</b>	Ejecuté las actividades planeadas en el orden especificado					
<b>9</b>	Tuve en cuenta los scripts de PSP 0 para planear las actividades de la fase Planeación					
<b>10</b>	Tuve en cuenta los scripts de PSP 0 para planear las actividades de la fase Diseño					
<b>11</b>	Tuve en cuenta los scripts de PSP 0 para planear las actividades de la fase Codificación					
<b>12</b>	Tuve en cuenta los scripts de PSP 0 para planear las actividades de la fase Compilación					

13	Tuve en cuenta los scripts de PSP 0 para planear las actividades de la fase Pruebas unitarias					
14	Tuve en cuenta los scripts de PSP 0 para planear las actividades de la fase Postmortem					
15	Al inicio de cada fase revisaba las " salidas" de la fase anterior antes de empezar					
16	La aplicación de los scripts de PSP 0 fue sencilla					
17	El instrumento de Planeación y estimación.xlsx es fácilmente diligenciable					
18	El instrumento PSP Student Workbook.mde es de fácil uso					
19	La aplicación de la metodología PSP0 en general es fácil					
20	La categorización de los defectos es sencilla					
21	Me sentí motivado para aplicar la metodología					
22	Estoy interesado en aplicar PSP en proyectos futuros					
23	Enumere las principales utilidades que le pudo encontrar a la metodología PSP					
24	Enumere los principales problemas encontrados al aplicar la metodología PSP					

## Formato de encuesta al final de la experiencia

### Encuesta General Personal Software Process

		Totalmente de acuerdo	Parcialmente de acuerdo	Ni de acuerdo ni en desacuerdo	Parcialmente en desacuerdo	Totalmente en desacuerdo
1	Adquirir un disciplina para el desarrollo de software a nivel individual					
2	Disminuir el número de defectos en las fases finales					
3	Controlar el avance del proyecto de desarrollo					
4	Garantizar la calidad del proyecto software					
5	Reconocer una primera aproximación a los tiempos de desarrollo personales					
6	Comprender el desarrollo de software como proceso					
7	Reconocer los defectos típicos que inyecto en mis proyectos					
8	Reconocer las fases en las que inyecto los defectos					
9	Identificar las fases y actividades básicas para el desarrollo de un proyecto de software de pequeña escala y mediana complejidad					
10	Tener claro en qué porcentaje del proyecto iba en cualquier momento					
11	Reducir la brecha entre el tiempo estimado y el tiempo ejecutado					
12	Reducir la brecha entre el número de defectos inyectados estimados y el número de defectos inyectados reales					
13	Aplicar en orden las actividades planeadas					
14	Disminuir el número defectos inyectados del mismo tipo entre prácticas					
	<b>Observaciones</b>					