

GLOSARIO

ARCHIVO: Recurso abstracto con nombre capaz de almacenar una serie de bytes para su acceso posterior o del cual un flujo de bytes puede hacer uso para leer u obtener datos.

ASCII: Código de caracteres basado en el alfabeto latino que especifica una correspondencia entre cadenas de bits y una serie de símbolos (alfanuméricos y otros) representables con siete dígitos binarios.

BIG-ENDIAN: Formato que consiste en almacenar los datos de más de un byte en el orden natural.

BUFFER: Una unidad de almacenamiento que aloja información temporal.

ENTROPÍA: Medida del desorden de un sistema. Especifica la cantidad de información que lleva una señal o mensaje.

FORMATO ABIERTO: Es un formato de archivo para poder ser leído, estudiado y usado completamente y que no tiene ninguna restricción, como derechos de autor, patente o marca comercial.

FORMATO DE ARCHIVO: Es una forma particular de codificar la información que se almacena en un archivo de computadora.

FORMATO PROPIETARIO: Es un formato que es controlado por una compañía y cuyo acceso al mismo no es gratuito.

LITTLE-ENDIAN: Formato que consiste en almacenar los datos de más de un byte, de manera incremental, del menos relevante al más relevante.

METADATOS: Son datos sobre los datos. Pueden incluir información sobre varios aspectos de los datos que describen, como la estructura, el contenido, el contexto o el origen.

NÚMERO MÁGICO: Es un número incrustado en o cerca del inicio de un archivo, indicando su formato (el tipo de archivo). Es también conocido como la firma del archivo.

OPEN SOURCE: Término con el que se conoce al software en el que se permite tener acceso al código fuente.

SOFTWARE LIBRE: Es aquel que los usuarios pueden ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar libremente.

EDITOR HEXADECIMAL: Tipo de programa que permite modificar archivos binarios representando los datos como valores hexadecimales agrupados de a 8 bytes.