

GLOSARIO

Actor: Un actor es un usuario del sistema. Esto incluye usuarios humanos y otros sistemas computacionales. Un actor usa un Caso de Uso para ejecutar una porción de trabajo de valor para el negocio. El conjunto de casos de uso al que un actor tiene acceso define rol en el sistema y el alcance de su acción.

Ambiente dinámico: Interfaz de usuario que suministra imágenes y animaciones, permitiendo que las tareas a desarrollar en un sistema sean más activas, sencillas y efectivas.

Animación: Resultado del proceso de tomar una serie de imágenes individuales y concatenarlas en una secuencia temporizada de forma que den la impresión de movimiento continuo. La animación es especialmente apropiada en Visualización de Información para representar el cambio en el transcurso del tiempo y más específicamente para: Representar efectivamente la causalidad.

Arquitectura: Funcionamiento, estructura y diseño de una plataforma de desarrollo.

Capa: Función del sistema de cómputo gráfico que permite representar distintas clases de atributos pudiendo sobreponer o remover cada clase como si se dibujara en hojas transparentes.

Caso de Uso: Representación de una unidad discreta de trabajo realizada por un usuario (u otro sistema) usando el sistema en operación. Se ejecuta en su totalidad o no se ejecuta nada, devolviendo algo de valor al usuario.

Clase: Descripción de un grupo de objetos con propiedades similares, comportamientos comunes, interrelaciones comunes y semántica común.

Ciente: Aplicación que permite a un usuario obtener un servicio de un servidor localizado en la red.

Componente: Parte de un sistema capaz de operar independientemente, pero diseñada, construida y operada como parte integral del sistema. **Archivo XML:** Archivo que almacena información con formato XML que significa Extensible Markup Language (lenguaje de marcas extensible). Es, con toda probabilidad, el futuro estándar no sólo de Internet sino también del intercambio de información. Con un planteamiento muy similar al HTML, consigue una potencia mucho mayor del lenguaje.

Content Manager (Manejador de Contenido): Aplicación que permite mantener y administrar el contenido de un sitio web de una forma sencilla y rápida. La información es almacenada en una base de datos cuya modelo relacional está diseñado para asegurar la integridad de toda la información almacenada referente a imágenes, documentos, contenidos, sesiones, y en general todos los componentes del sitio.

HTML: Acrónimo inglés de Hyper Text Markup Language (lenguaje de marcación de hipertexto). Es un lenguaje informático diseñado para estructurar textos y presentarlos en forma de hipertexto, que es el formato estándar de las páginas web. Gracias a Internet y a los navegadores del tipo Explorer o Netscape, el HTML se ha convertido en uno de los formatos más populares que existen para la construcción de documentos.

DataSet: Agrupación lógica o colección de datos relacionados con una estructura específica, consultada de una fuente de almacenamiento cualquiera.

Diseño Gráfico: Actividad mediante la cual se implementa la interfaz gráfica de un sistema.

Framework: Es un conjunto de servicios de programación, diseñados para simplificar el desarrollo de aplicaciones en el entorno altamente distribuido de Internet.

HTTP: Protocolo de la Web (WWW), usado en cada transacción. Las letras significan Hyper Text Transfer Protocol, es decir, protocolo de transferencia de hipertexto. El hipertexto es el contenido de las páginas Web, y el protocolo de transferencia es el sistema mediante el cual se envían las peticiones de acceder a una página Web y la respuesta de esa Web, remitiendo la información que se verá en pantalla. También sirve el protocolo para enviar información adicional en ambos sentidos.

Infraestructura: Conjunto de componentes de Hardware y Software que soportan un sistema de información; es por medio de la organización de estos componentes que un sistema puede cumplir con las funcionalidades para las que fue creado.

Interacción entre arquitecturas: Capacidad de un sistema de integrar dos arquitecturas informáticas para lograr mayor eficiencia en sus funcionalidades.

Interfaz gráfica: Aplicación computacional con diferentes imágenes, gráficas y animaciones que permiten al usuario interactuar de una forma más amigable con el sistema.

Interoperabilidad: Característica de un sistema que permite que un sistema se comunique con otro para cumplir una función específica.

Objeto: Instancia de una clase, el cual contiene en sí mismo tanto sus características (atributos) como sus comportamientos (métodos), el cual se accede a través de su interfaz o signatura.

Película Flash: Aplicación con un conjunto de animaciones implementada con las herramientas de Macromedia Flash.

Reglas de Negocio: Conjunto de actividades y procedimientos que describen todas las necesidades funcionales que debe suplir un sistema de información.

Servicios Web (Webservices): Aplicación Web que corre en un servidor constantemente, para ser usado por diferentes clientes que se conectan vía Internet y necesitan usar una funcionalidad específica suministrada por el Servicio.

Servidor: Un computador o software que ofrece servicios a máquinas de cliente distantes oa aplicaciones, como el suministro de contenidos de páginas (textos u otros recursos) o el retorno de los resultados de consultas.

Sitio Web: Conjunto de páginas web accesibles a través de Internet, convenientemente enlazadas, con una finalidad concreta.

Transaccionalidad: Característica de un sistema que le permite interactuar de una forma sencilla con una base de datos y hacer operaciones básicas de inserción, borrado y actualización.

SOAP (Simple Object Access Protocol): Protocolo estándar creado por el W3C que define cómo dos objetos en diferentes procesos pueden comunicarse por medio de intercambio de datos XML. SOAP es uno de los protocolos utilizados en los servicios Web.

SQL Server: Motor de Base de datos de Microsoft que hace parte de la plataforma .NET

Tecnología WEB: Conjunto de técnicas y funcionalidades que permiten el aprovechamiento práctico de Internet.

WSDL: (Web Services Description Language): Lenguaje de Descripción de Servicios Web. Un lenguaje basado en XML usado para describir la capacidad de un servicio Web como colección de puntos finales de comunicaciones, capaces de intercambiar mensajes. WSDL, creado por Microsoft e IBM, es el lenguaje que usa UDDI, un sistema de registro estándar global de negocios.