
	Peseacar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>	Fecha: 2011-04-20	

**Nombre el Proyecto  
Peseacar System**

**Versión .1.**


**Preparado por:**

Omar Arango Carbono

	Pesechar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

### Historia de Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
2010-04-27	1.0	Versión Preliminar	Responsable

	Pesecar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

### Tabla de Contenidos

1. INTRODUCCION .....	6
2. OBJETIVOS .....	7
2.1 Objetivo general.....	7
2.2 Objetivos específicos.....	7
3. ALCANCE .....	8
3.1 La lógica del cliente.....	8
3.2 La lógica del servidor.....	8
3.3 La interfaz.....	8
3.4 Producto o entregable.....	8
4. JUSTIFICACION.....	8
4.1 Beneficiarios .....	8
4.2 Importancia .....	9
5. DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO .....	9
El proyecto consistirá entonces en el desarrollo de un sistema web que permita administración de clientes, creación de plantilla, envió de correo simple y envió de correo programado.....	10
6. PARTICIPANTES DEL PROYECTO .....	10
7. MODELO ENTIDAD RELACION .....	11
8. REQUISITOS DEL PROTOTIPO.....	12
8.1 Requisitos de Información .....	12
8.2 Requisitos Funcionales.....	14
8.3 Requisitos No Funcionales.....	18
9. ACTORES DEL PROTOTIPO .....	22
10.DEFINICIÓN DE MÓDULOS .....	23
10.1 Diagrama de casos de uso general .....	23
10.2 Descripción de los módulos del prototipo .....	24
11.CASOS DE USO .....	25



**Descripción del Proyecto**

Fecha: 2011-04-20

11.1.2 Descripción detallada de los casos de usos involucrados en el modulo ..... ¡Error! Marcador no definido.

11.2 Modulo 2 Administración.....¡Error! Marcador no definido.

    11.2.1 Diagrama de Casos de Uso ..... ¡Error! Marcador no definido.

12. CONCLUSIONES..... 33

**13. BIBLIOGRAFIA ..... 33**

**1. <http://www.silverlight.net>.....¡Error! Marcador no definido.**

**2. <http://forums.silverlight.net/forums/> .....¡Error! Marcador no definido.**

**3. <http://msdn.microsoft.com/es-co/default.aspx> ..... 33**


**4. <http://www.codeplex.com/> ..... 33**


**14. ARQUITECTURA ..... 34**

    1. Microsoft Silverlight .....¡Error! Marcador no definido.

    2. DNN .....¡Error! Marcador no definido.

    3. Acceso a Datos ..... 35

	Pesechar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>	Fecha: 2011-04-20	

	Pesecar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20


## 1. INTRODUCCION

**Delicias Pesecar** es un exclusivo Restaurante de comida de mar, ubicado en el sector de la **"Calle de la Buena Mesa"**, en el nuevo y moderno mall **"Calle Once"**, un lugar seguro y muy tranquilo.

Delicias Pesecar funciona como una alianza del reconocido y prestigioso restaurante **PESECAR**, ubicado hace más de 30 años en la bahía de Cispatá – San Antero. Han traído a la ciudad de Medellín toda esa experiencia y sazón costeña criolla.

Algo que los caracteriza es que surten diariamente sus productos desde el Mar Caribe que rodea la Bahía de Cispatá, lo que les permite garantizar la mayor calidad y frescura en todos sus productos, además del excelente servicio y calidad humana y profesional de todo el personal procedente de la región de Cispatá.

Delicias Pesecar proyecta en su visión la apertura de varias sucursales en las principales ciudades de Colombia. Es por esto que requiere del desarrollo de proyectos como lo es **"Pesecar System"**, el cual será una aplicación que servirá cómo gran apoyo para el area comercial, siendo esta última una especie de combustible para todo el proyecto Pesecar.

	Pesecar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20


## 2. OBJETIVOS

### 2.1 Objetivo general.

- *Desarrollar un software basado en web para la administración y registro de clientes con envío automatizado de promociones y descuentos especiales del restaurante mediante correo electrónico. Usando las últimas tecnologías y patrones para desarrollo web y basándose en las necesidades específicas del restaurante para aumentar sus ventas.*

### 2.2 Objetivos específicos.

- Acceder a tecnologías web de última generación para el desarrollo del sistema.
- Utilizar el patrón de desarrollo tipo modelo vista controlador de Microsoft ASP.NET MVC 3
- Centralizar la información de los clientes del restaurante en la web con el fin de dar a conocer los nuevos sabores y promociones del restaurante.
- *Crear un nuevo método de publicidad en el restaurante, orientado hacia la tecnología y su apoyo al negocio.*

	Pesecar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

### 3. ALCANCE

Tecnologías

3.1 La lógica del cliente.

El aplicativo será visible para todos los tipos de navegadores de última generación, tales como Mozilla Firefox, internet explore y google chrome.

3.2 La lógica del servidor.

El servidor debe de ser un Microsoft Internet Información Server con: net Framework 4 para poder soportar el código del aplicativo, la base de datos será desarrollada en SQL Server 2008.

3.3 La interfaz.

La interfaz debe de ser amigable y de gran usabilidad, será desarrollada en Razor 4 motor grafico del patrón **ASP.NET MVC 3**.

3.4 Producto o entregable.

El producto final será un aplicativo web con administración para clientes, con funcionalidad para creación de plantillas, envió de correo simple y envió de correo programado a los clientes registrado en la base de datos.


### 4. JUSTIFICACION

#### 4.1 Beneficiarios

El principal beneficiario de este proyecto es el gerente y dueño del restaurante que podrá realizar comercio mediante correo electrónico de sus promociones y eventos en el restaurante.

Los clientes más frecuentes del restaurante podrán recibir información importante oportunamente y directamente a su correo.



	Pesecar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

#### 4.2 Importancia

Con el desarrollo de este proyecto se conseguirá un gran aprendizaje en el desarrollo de aplicaciones web de última generación, formación de gran importancia para un ingeniero. el patrón que será utilizado para el desarrollo ASP NET MVC3 , es la última versión del modelo vista controlador para Microsoft .NET , el cual obliga a utilizar los recursos de la mejor manera posible y no repetir código innecesario.

Sera un aporte fundamental en tecnología que aportara al crecimiento del restaurante en reconocimiento y en ventas.

Por otro lado se espera obtener grandes aumentos en las ventas del restaurante con el apoyo del sistema de envío de correo masivo y mostrar los beneficios del uso de la tecnología para incrementar ventas.


### 5. DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO

Estamos siendo testigos del uso masivo de herramientas electrónicas por parte de las personas. La mayoría de estas herramientas permiten acceder en cualquier momento y lugar a la Internet y a sus cuentas de Correo Electrónico. Uno de estos ejemplos son los teléfonos móviles de última tecnología. Es así como cualquier persona puede llevar constantemente consigo su cuenta de correo y estar informada de sus novedades.

Teniendo en cuenta esto, las organizaciones han venido transformando la forma de llegar a sus clientes, utilizando otros medios muchos más eficientes y potentes de publicitar y anunciar sus productos. Es así como las organizaciones están convergiendo sus estrategias de mercadeo a los medios masivos electrónicos, entre estos el correo electrónico.

Siendo conscientes de lo anteriormente mencionado, Delicias Pesecar ha visto una gran oportunidad de fortalecer y aumentar sus clientes en la ciudad y con esto afianzar el proyecto Pesecar en Medellín. Aprovechando la toma de datos de todos los clientes que visitan el restaurante, se quiere elaborar un sistema basado en la web, en el cual pueda administrar todos sus clientes.

Además de administrar sus clientes, el Restaurante requiere que se envíe con algunos días de anterioridad una invitación y felicitación a los clientes que estén próximos a cumplir años. Adicional a esto, se quiere enviar promociones e información de eventos de forma masiva y automática a varios registros.

	Pesechar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

El proyecto consistirá entonces en el desarrollo de un sistema web que permita administración de clientes, creación de plantilla, envió de correo simple y envió de correo programado.

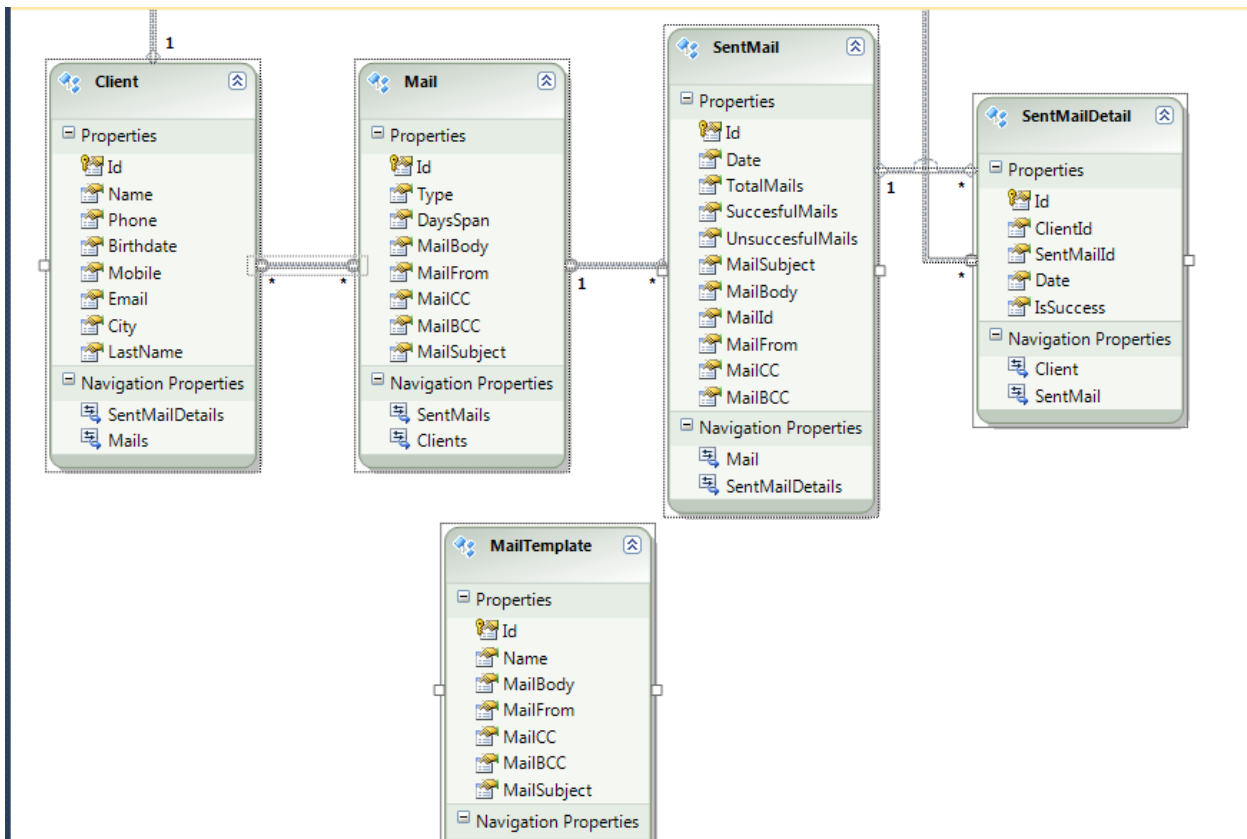
## 6. PARTICIPANTES DEL PROYECTO


<b>Participante</b>	<b>Juan Camilo Pinto</b>
<b>Dependencia</b>	IT-MATICA Software Factory
<b>Rol</b>	LP – Líder del Proyecto
<b>Comentarios</b>	Asesora y líder del proyecto que guía y establece las condiciones de evaluación del proyecto

<b>Participante</b>	<b>Omar Arango Carbono</b>
<b>Dependencia</b>	Departamento de sistemas
<b>Rol</b>	AD – Analista Desarrollador
<b>Comentarios</b>	Estudiante de último semestre de ingeniería de sistemas de la universidad EAFIT



### 7. MODELO ENTIDAD RELACION



	Pesechar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20

## 8. REQUISITOS DEL PROTOTIPO

### 8.1 Requisitos de Información

<b>IRQ-0001</b>	<b>Usuarios</b>
<b>Autores</b>	Omar Arango
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	<b>Cientes</b>
<b>Datos específicos</b>	Esta tabla almacena información general sobre los clientes mas frecuentes del restaurante
<b>Comentarios</b>	La tabla clientes deberá guardar información como el correo electrónico y celular de la persona.
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Alta <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input type="checkbox"/> Aprobado <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input checked="" type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	N/A
<b>Etapa en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	N/A



Pesecar System

Proyecto de Grado

Descripción del Proyecto

Fecha: 2011-04-20

<b>IRQ-0002</b>	<b>Correo</b>
<b>Autores</b>	Omar Arango
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	Los correo que se envían a los clientes deben de ser almacenados
<b>Datos específicos</b>	En esta tabla se almacena la información de todos los correo enviados por el sistema
<b>Comentarios</b>	
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Alta <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input type="checkbox"/> Aprobado <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input checked="" type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	
<b>Etapas en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	

<b>IRQ-0003</b>	<b>Plantillas</b>
<b>Autores</b>	Omar Arango
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	Las plantillas que utilizan los correo deben ser almacenadas
<b>Datos específicos</b>	Esta tabla almacena la información de las plantillas en el sistema , tiene campos como remitente y cc
<b>Comentarios</b>	
<b>Prioridad</b>	<input type="checkbox"/> Alta



Pesecar System

Proyecto de Grado

Descripción del Proyecto

Fecha: 2011-04-20

	<input checked="" type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input type="checkbox"/> Aprobado <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input checked="" type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	N/A
<b>Etapa en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	Un cliente puede tener varios contratos, pero un contrato va asociado a un solo cliente .

## 8.2 Requisitos Funcionales

<b>FRQ-0001</b>	<b>Administración de clientes</b>
<b>Autores</b>	<b>Juan Camilo Pinto</b> <b>Oscar Daniel Flórez Zuluaga</b>
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El sistema deberá permitir guardar y administrar la información de todos los <b>clientes</b> . Esto es la creación, edición, listado y eliminación de <b>usuario</b> .
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Alta</b> <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Aprobado</b> <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido



Pesechar System

Proyecto de Grado

Descripción del Proyecto

Fecha: 2011-04-20

	<input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	
<b>Etapa en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Elicitación</b> <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	<b>La información suministrada deberá ser válida para la inserción y edición de registros</b>

<b>FRQ-0002</b>	<b>Creación de Plantillas</b>
<b>Autores</b>	<b>Omar Arango</b>
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El prototipo deberá permitir crear y guardar plantillas con texto e imágenes multimedia, predeterminadas para dar forma a los correos.
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Alta</b> <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Aprobado</b> <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	N/A
<b>Etapa en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas



Pesechar System

Proyecto de Grado

Descripción del Proyecto

Fecha: 2011-04-20

	<input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	<b>La información suministrada deberá ser válida para la inserción y edición de registros de nuevos contratos</b>

<b>FRQ-0003</b>	<b>Envío de Correo Simple</b>
<b>Autores</b>	<b>Omar Arango</b>
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El sistema deberá permitir envío de correo simple a los clientes registrados en la base de datos. Que pueda enviarse en cualquier momento al cliente.
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Alta</b> <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Aprobado</b> <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	<b>N.A</b>
<b>Etapas en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Elicitación</b> <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación





Pesecar System


Proyecto de Grado

Descripción del Proyecto

Fecha: 2011-04-20


	<input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	<b>La información suministrada debe ser válida.</b>

<b>FRQ-0004</b>	<b>Envío de Correo Programados</b>
<b>Autores</b>	<b>Omar Arango</b>
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El sistema deberá permitir el envío de correo programados a los clientes, en donde se permita crear un correo que será enviado con días de antelación al cumpleaños de los clientes registrados en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Alta</b> <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Aprobado</b> <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	<b>N.A</b>
<b>Etapa en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Elicitación</b> <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	<b>La información suministrada debe ser válida.</b>

	Pesecar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20

### 8.3 Requisitos No Funcionales

<b>NFR-0001</b>	<b>Disponibilidad</b>
<b>Autores</b>	Omar Arango
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El prototipo deberá tener una disponibilidad 7 x 24
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Alta <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Aprobado <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	N/A
<b>Etapas en las que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	El sistema no podrá ser accedido sin conexión a internet

	Pesecar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20

<b>NFR-0002</b>	<b>Usabilidad</b>
<b>Autores</b>	Omar Arango
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El sistema deberá tener una interfaz de administración amigable para el usuario.
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Alta <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Aprobado <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	N/A
<b>Etapas en las que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	El sistema no podrá ser accedido sin conexión a internet



Pesechar System

Proyecto de Grado

**Descripción del Proyecto**

Fecha: 2011-04-20

<b>NFR-0002</b>	<b>Mantenibilidad</b>
<b>Autores</b>	Omar Arango
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El sistema deberá ser actualizable y editable fácilmente por el administrador del portal.  Deberá ser un sistema escalable para cualquier cambio en la información que se maneja y para el envío de correo masivo.
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Alta <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Aprobado <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	N/A
<b>Etapas en las que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	N/A




Pesecar System

Proyecto de Grado

**Descripción del Proyecto**


Fecha: 2011-04-20

<b>NFR-0002</b>	<b>Seguridad</b>
<b>Autores</b>	Omar Arango
<b>Fuentes</b>	Omar Arango
<b>Descripción</b>	El sistema deberá ser seguro para el ingreso a la administración de la información.
<b>Prioridad</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Alta <input type="checkbox"/> Media <input type="checkbox"/> Baja
<b>Estado</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Aprobado <input type="checkbox"/> Diseñado <input type="checkbox"/> Construido <input type="checkbox"/> Probado <input type="checkbox"/> Validado <input type="checkbox"/> En Producción <input type="checkbox"/> Cancelado
<b>Justificación de la cancelación</b>	N/A
<b>Etapa en la que se elicitó el requisito</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Elicitación <input type="checkbox"/> Análisis y Diseño <input type="checkbox"/> Construcción <input type="checkbox"/> Pruebas <input type="checkbox"/> Implantación <input type="checkbox"/> Producción
<b>Restricciones</b>	N/A

	Pesecar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

## 9. ACTORES DEL SISTEMA


<b>ACT - 0001</b>	<b>Administrador</b>
<b>Descripción</b>	Administrador del sistema, que tiene todos los permisos
<b>Comentarios</b>	Este actor tiene total control del sistema y puede realizar todas las funciones , administración de clientes , envió de correo y creación de plantillas

	<p>Pesechar System</p>	<p>Proyecto de Grado</p>
<p><b>Descripción del Proyecto</b></p>		<p>Fecha: 2011-04-20</p>

## 10.DEFINICIÓN DE MÓDULOS

### 10.1 Diagrama de casos de uso general


9

	Pesecar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

## 10.2 Descripción de los módulos del sistema


<b>MOD - 0001</b>	<b>Módulo de Administración de Clientes</b>
<b>Descripción</b>	Este módulo contiene el sistema de administración de clientes y envío de correo masivo.
<b>Actores</b>	ACT - 001: Administrador
<b>Comentarios</b>	El sistema centraliza la información de los clientes y correos .



	Pesecar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20

### 11.CASOS DE USO

<b>Caso de Uso</b>	<b>[UC-0001] Autenticación Log In</b>	
<b>Actores</b>	[ACT-0001] Administrador	
<b>Descripción</b>	El propósito del caso de uso es controlar el acceso a la aplicación , la aplicación tiene un único usuario administrador con permisos para realizar todas las funciones del sistema.	
<b>Requisitos Funcionales</b>		
<b>Requisitos No Funcionales</b>	[NFR-0001] , [NFR-0002]	
<b>Relación Otros Casos de Uso</b>	N/A	
<b>Precondiciones</b>	1. El actor Administrador deberá estar registrado en el aplicativo.	
<b>Flujo Básico</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El caso de uso inicia cuando el usuario ingresa a la aplicación, el sistema despliega la pantalla con los campos usuario y contraseña.
	2	El usuario ingresa sus credenciales de acceso
	3	El sistema valida los campos ingresados por el usuario contra los registrados en la aplicación.
	4	El sistema despliega la pantalla principal de administración
<b>Flujo Alternativo</b>	<b>Paso</b>	<b>Usuario Inválido.</b> El flujo alternativo comienza cuando el usuario o contraseña ingresados en el paso 2 del flujo básico no coinciden con los registrados en la aplicación.
	1	El sistema despliega un mensaje en rojo del lado del cliente mostrando que hay un error en el usuario o contraseña.
	2	El flujo alternativo termina y retorna al paso 2 del flujo básico

	Pesecar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20

<b>Caso de Uso</b>	<b>[UC-0002] Administrar Clientes</b>	
<b>Actores</b>	[ACT-0001] Administrador	
<b>Descripción</b>	El propósito del caso de uso es administrar la información de los clientes en el prototipo. El usuario debe ser administrador en el prototipo. Por lo tanto el alcance del caso de uso va desde la inserción, edición y listado de los clientes hasta la eliminación de uno de los registros de estos.	
<b>Requisitos Funcionales</b>	[FRQ-0001]	
<b>Requisitos No Funcionales</b>	[NFR-0001] , [NFR-0002]	
<b>Relación Otros Casos de Uso</b>	N/A	
<b>Precondiciones</b>	2. El actor Administrador deberá estar autenticado en el prototipo.	
<b>Flujo Básico</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El caso de uso inicia cuando el usuario ingresa a la sección <b>"Clientes"</b> del menú de arriba en la interfaz de administración.
	2	El sistema muestra la página de <b>"Clientes"</b> con un listado de los clientes ya existentes en la base de datos.
<b>Poscondición</b>	El sistema muestra la página de "clientes" con la lista actualizada de registros	
<b>Flujo Alternativo A</b>	<b>Paso</b>	<b>Ingresar un nuevo cliente.</b> El flujo alternativo comienza en el paso 2 del flujo básico, el usuario presiona el botón de arriba del lista agregar cliente
	1	El prototipo despliega una ventana emergente con los campos del formulario de clientes El usuario llena los campos del formulario de la página de clientes y presiona el botón guardar.
	2	El prototipo valida la información del formulario y guarda los datos
	3	El flujo alternativo A termina y retorna al paso 2 del flujo básico
<b>Flujo de Excepción A</b>	<b>Paso</b>	<b>Campo Erróneo en el formulario de clientes.</b> El flujo alternativo inicia en el paso 2 del flujo alternativo A cuando el



**Descripción del Proyecto**

Fecha: 2011-04-20

		administrador desea ingresar un nuevo cliente al prototipo.
	1a	El prototipo muestra un mensaje de error con el mensaje de error respectivo al campo que fue mal ingresado.
	2a	El flujo de excepción A termina y retorna hacia el paso 2 del flujo básico.
<b>Flujo Alternativo B</b>	<b>Paso</b>	<b>Editar un cliente.</b> El flujo alternativo B comienza en el paso 2 del flujo primario, Para editar un registro el usuario, se para sobre la fila del registro en el listado y presiona el botón editar de la misma fila.
	1	El prototipo despliega dentro en una ventana emergente los campos del formulario "Clientes" cada uno con la información del registro seleccionado para editar.
	2	El actor administrador procede a editar los campos que requiera y pulsa el botón guardar.
	3	El prototipo valida la información del formulario y guarda los datos.
	4	El flujo alternativo B termina y retorna al paso 2 del flujo primario
<b>Flujo de Excepción B</b>	<b>Paso</b>	<b>Campo Erróneo en el formulario de edición para "Clientes".</b> El flujo alternativo inicia en el paso 3 del flujo alternativo B cuando el administrador desea editar un cliente en el prototipo.
	1b	El prototipo muestra un pantallazo pequeño con el mensaje de error respectivo al campo que fue mal ingresado.
	2b	El flujo de excepción B termina y retorna hacia el paso 2 del flujo Alternativo B.
<b>Flujo Alternativo C</b>	<b>Paso</b>	<b>Eliminar un cliente.</b> El flujo alternativo C comienza en el paso 2 del flujo primario, para eliminar un registro el usuario selecciona el registro que desea eliminar y presiona el botón eliminar de la misma fila
	<b>1</b>	El prototipo remueve de la lista el cliente seleccionado.
	<b>2</b>	El flujo de excepción C termina y retorna al paso 2 del flujo primario



Pesechar System

Proyecto de Grado

Descripción del Proyecto

Fecha: 2011-04-20

<b>Caso de Uso</b>	<b>[UC-0002] Creación de Plantillas</b>	
<b>Actores</b>	[ACT-0001] Administrador	
<b>Descripción</b>	El propósito del caso de uso es la creación de plantillas o modelos utilizables para el envío del correo y evitar un reproceso constante en el sistema.	
<b>Requisitos Funcionales</b>	[FRQ-0002]	
<b>Requisitos No Funcionales</b>	[NFR-0001] , [NFR-0002]	
<b>Relación Otros Casos de Uso</b>	N/A	
<b>Precondiciones</b>	1. El actor Administrador deberá estar autenticado en el prototipo.	
<b>Flujo Básico</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El caso de uso inicia cuando el usuario ingresa a la pestaña <b>"Plantillas"</b> de la interfaz de administración.
	2	El sistema muestra la página de <b>"Plantillas"</b> con un listado de las plantillas ya existentes.
<b>Flujo Alternativo A</b>	<b>Paso</b>	<b>Ingresar una nueva plantilla.</b> El flujo alternativo a comienza en el paso 2 del flujo básico, el usuario presiona el botón agregar plantilla de la parte de arriba.
	1	El prototipo despliega la ventana emergente con el formulario de plantilla. El usuario llena los campos del formulario de la ventana emergente de plantilla y edita el cuerpo del correo con los demás campos y presiona el botón guardar
	2	El sistema valida la información del formulario en el lado del cliente y guarda la plantilla.
	3	El flujo alternativo A termina y retorna al paso 2 del flujo primario
<b>Flujo Alternativo A</b>	<b>Paso</b>	<b>Editar una plantilla.</b> El flujo alternativo A comienza en el paso 2 del flujo primario, Para editar una plantilla el administrador, se para sobre la fila del registro en el listado y presiona el botón editar de la misma fila.
	1	El prototipo despliega en una ventana emergente con los campos para editar la plantilla cargados a partir de la plantilla seleccionada
	2	El actor administrador procede a editar los campos que



**Descripción del Proyecto**

Fecha: 2011-04-20

		requiera y pulsa el botón guardar.
	3	El prototipo valida la información del formulario y guarda los datos.
<b>Flujo Alternativo B</b>	<b>Paso</b>	<b>Eliminar una plantilla.</b> El flujo alternativo B comienza en el paso 2 del flujo primario, para eliminar un registro el usuario selecciona el registro que desea eliminar y presiona el botón eliminar de la misma fila
	<b>1</b>	El prototipo remueve de la lista la plantilla seleccionada.
	<b>2</b>	El flujo de excepción B termina y retorna al paso 2 del flujo primario

<b>Caso de Uso</b>	<b>[UC-0003] Envió de Correo simple</b>	
<b>Actores</b>	[ACT-0001] Administrador	
<b>Descripción</b>	El propósito del caso de uso es	
<b>Requisitos Funcionales</b>	[FRQ-0002]	
<b>Requisitos No Funcionales</b>	[NFR-0001] , [NFR-0002]	
<b>Relación Otros Casos de Uso</b>	N/A	
<b>Precondiciones</b>	1. El actor Administrador deberá estar autenticado en el prototipo.	
<b>Flujo Básico Nuevo Correo simple.</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El caso de uso inicia cuando el usuario ingresa a la sección <b>"Correos"</b>
	2	El sistema muestra la página de <b>"Correo"</b> con un listado de los <b>correos simples y los correos programados</b> ya ingresados.
	<b>3</b>	El usuario selecciona una plantilla o ninguna en la lista desplegable de la parte superior de la página y presiona el botón crear nuevo correo.
	4	El sistema despliega una ventana emergente con el formulario para la creación de un nuevo correo cargado con




Pesecar System

Proyecto de Grado

**Descripción del Proyecto**

Fecha: 2011-04-20

		<p>la plantilla seleccionada o en blanco si no se seleccionó ninguna.</p> <p>El usuario selecciona tipo de correo simple en la lista desplegable de la ventana emergente, llena los campos y cuerpo del correo y presiona el botón guardar.</p>
	5	El prototipo valida la información del formulario y guarda los datos del correo
	6	El usuario presiona el botón enviar ahora , en la lista de correos , en la fila del correo que desea enviar , el sistema enviar el correo a todos los clientes registrados en el sistema
<b>Flujo Alternativo Ver detalle</b>	<b>Paso</b>	El flujo alternativo comienza en el paso 1 del flujo básico cuando el usuario presiona el botón ver detalle en uno de los correos.
	1a	El sistema muestra una ventana emergente con los envíos realizados del correo.
<b>Flujo Alternativo Eliminar Correo Simple</b>	<b>Paso</b>	El flujo alternativo comienza en el paso 1 del flujo básico cuando el usuario presiona el botón eliminar.
	1	El sistema pregunta si está seguro de eliminar el correo seleccionado.
	2	El usuario confirma el borrado.
	3	El sistema elimina el correo seleccionado.
	4	El flujo alternativo termina y el sistema regresa al paso 2 del flujo básico

	Pesechar System	Proyecto de Grado
Descripción del Proyecto		Fecha: 2011-04-20

<b>Caso de Uso</b>	<b>[UC-0004] Envió de Correo Programado</b>	
<b>Actores</b>	[ACT-0001] Administrador	
<b>Descripción</b>	El propósito del caso de uso es	
<b>Requisitos Funcionales</b>	[FRQ-0002]	
<b>Requisitos No Funcionales</b>	[NFR-0001] , [NFR-0002]	
<b>Relación Otros Casos de Uso</b>	N/A	
<b>Precondiciones</b>	1. El actor Administrador deberá estar autenticado en el prototipo.	
<b>Flujo Básico Nuevo Correo simple.</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El caso de uso inicia cuando el usuario ingresa a la sección <b>"Correos"</b>
	2	El sistema muestra la página de <b>"Correo"</b> con un listado de los <b>correos simples y los correos programados</b> ya ingresados.
	<b>3</b>	El usuario selecciona una plantilla o ninguna en la lista desplegable de la parte superior de la página y presiona el botón crear nuevo correo.
	4	El sistema despliega una ventana emergente con el formulario para la creación de un nuevo correo cargado con la plantilla seleccionada o en blanco si no se seleccionó ninguna.  El usuario selecciona tipo de correo programado en la lista desplegable de la ventana emergente, llena los campos y cuerpo del correo y presiona el botón guardar.
	5	Para configurar los días de antelación de envío del correo el usuario ingresa el número de días que desea antecedido por un menos en el campo de días.
	6	El prototipo valida la información del formulario y guarda los datos del correo. En caso de que un campo sea erróneo, muestra el mensaje de error al frente en rojo



Pesechar System


Proyecto de Grado

Descripción del Proyecto

Fecha: 2011-04-20

	7	El usuario presiona el botón enviar ahora , en la lista de correos , en la fila del correo que desea enviar , el sistema enviar el correo a todos los clientes registrados en el sistema
<b>Flujo Alternativo Ver detalle</b>	<b>Paso</b>	El flujo alternativo comienza en el paso 1 del flujo básico cuando el usuario presiona el botón ver detalle en uno de los correos.
	1a	El sistema muestra una ventana emergente con los envíos realizados del correo.
<b>Flujo Alternativo Eliminar Correo programado</b>	<b>Paso</b>	El flujo alternativo comienza en el paso 1 del flujo básico cuando el usuario presiona el botón eliminar.
	1	El sistema pregunta si está seguro de eliminar el correo seleccionado.
	2	El usuario confirma el borrado.
	3	El sistema elimina el correo seleccionado.
	4	El flujo alternativo termina y el sistema regresa al paso 2 del flujo básico




	Pesecar System	Proyecto de Grado
<b>Descripción del Proyecto</b>		Fecha: 2011-04-20

## 12. CONCLUSIONES

- El desarrollo de este proyecto permitirá facilitar el conocimiento del restaurante entre los clientes.
- Este proyecto facilitara la administración de envío de correo a los clientes.
- El estudiante involucrado en el desarrollo de este proyecto podrá afianzar aún más los conocimientos adquiridos en pregrado sobre desarrollo web, bases de datos, diseño web, etc.

## 13. BIBLIOGRAFIA

1. <http://msdn.microsoft.com/es-co/default.aspx>  
Aquí se encuentra una guía completa y estructurada de todas las clases y librerías que trae la plataforma .Net Framework 4, sobre la cual funciona ASP NET MVC 3.
2. <http://www.codeplex.com/>  
Codeplex es una de las referencias más completas para desarrollo sobre .Net, contiene muchas aplicaciones y ejemplos en ASP NET MVC 3 que son de gran ayuda para el desarrollo del sistema, también se pueden encontrar bases de datos como la de northwind y adventureworks las cuales sirven de ejemplo para el manejo de sql server 2008.

	<p>Pesechar System</p>	<p>Proyecto de Grado</p>
<p><b>Descripción del Proyecto</b></p>		<p>Fecha: 2011-04-20</p>

## 14.ARQUITECTURA

Para el desarrollo del sistema se utilizó la versión más reciente de la implementación del patrón modelo vista controlador por parte de Microsoft ASP NET MVC 3. Como servidor de bases de datos se utilizó sql server 2008 R2 y como IDE de desarrollo se utilizó Visual Studio 2010.

### 1. ASP NET MVC 3


MVC es un patrón de diseño basado en Modelo-Vista-Controlador para ASP NET, el objetivo de este patrón es separar los roles de los componentes en una aplicación, enfocándose en la presentación. MVC asigna roles específicos a cada uno de los componentes.

El controlador es el responsable de interactuar con el usuario, es el que recibe todas las peticiones por parte de este y devuelve lo planteado en el modelo. Cuando se recibe una petición el controlador realizara las operaciones necesarias que interactuaran con del modelo para devolver lo requerido por el usuario.

El modelo representa la lógica de la aplicación, es donde se crean todas las entidades definidas para la aplicación, el modelo describe la forma en que la entidad será enviada a la vista para mostrarse en la presentación, el modelo necesita estar descrito en términos de que la vista lo pueda entender y presentar.

La vista es la representación visual del modelo, representa los datos del modelo de una forma que se puede entender para el usuario final.

Con estos 3 componentes se obtiene toda una capa de presentación flexible y administrable para una aplicación web , lo que permite mantenibilidad de la aplicación.

	<p>Pesechar System</p>	<p>Proyecto de Grado</p>
<p><b>Descripción del Proyecto</b></p>		<p>Fecha: 2011-04-20</p>

## 2. Acceso a Datos

Para el acceso a la base de datos, inserción, edición, selección, borrado de registros y consultas sobre las tablas se utilizó LinqToSql, el cual es un lenguaje relacional desarrollado para la plataforma .net, con el cual se puede tener control sobre la base de datos, desde el IDE.

Como servidor de bases de datos se utilizó SQL SERVER 2008 R2.